

Základy programování v C++ Zadání 2.seminární úlohy (ZS 2019/20)

Zuzana Petříčková

22. listopadu 2019

Rovnice 2

- Rozšiřte program první seminárky o načítání ze souboru a výpis do souboru a změňte použitá statická pole na dynamická

Program bude mít následující strukturu:

- 1 Zeptej se uživatele, zda chce načíst zadání z konzole nebo ze souboru.
 - 1 Načti zadání „postaru“ z konzole (uživatel specifikuje počet rovnic)
 - 2 nebo načti zadání ze souboru (uživatel specifikuje jeho název)
- 2 Vyřeš rovnice
- 3 Postupně nebo v cyklu se ptej uživatele, jak chce rovnice vypsat:
 - 1 Vypiš číselná zadání rovnic do souboru (uživatel specifikuje jeho název).
 - 2 Vypiš „textová“ řešení všech rovnic do souboru (uživatel specifikuje jeho název).
 - 3 Vypisuj zadání a řešení „postaru“ na konzoli

Rovnice 2

Další požadavky:

- Program bude kontrolovat vstup od uživatele a ze souboru a adekvátně reagovat (např. "soubor s daným názvem nelze otevřít")
- Místo statických polí použijte dynamická pole (popř. „chytrá“)
- Podívejte se na vzorový soubor se zadáními. Použijte stejný formát (pro načítání i výpis zadání).

Obecně

- Používejte jen ty konstrukty jazyka C/C++, které jsme doposud probírali (nepoužívejte knihovnu STL apod.)
- Programy by měly být přehledné (používejte odsazení, rozdělte program smysluplně do kratších funkcí)
- Program by měl být přeložitelný v MS Visual Studiu

Druhá seminární úloha - obecně

- Řešení úloh pošlete emailem (jen soubory .cpp a .h v archivu .zip). V konkrétních případech bude následovat osobní konzultace programu (např. při závažnějších nebo obtížně popsatelných nedostatcích nebo když budu mít podezření, že jste program nevypracovali sami)
- V případě, že program nebude v pořádku, popíšu vám seznam nedostatků a budete mít další čas (cca. týden) na poslání opravy
- V případě, že dva studenti pošlou nápadně identická řešení, uznávám jen to chronologicky první (druhý student dostane náhradní (obtížnější) úlohu)