

Aritmetické výrazy II.

Základy algoritmizace – 13. cvičení

Zuzana Petříčková

12. května 2020

Aritmetické výrazy II

- dnes dokončíme látku z minulého cvičení

Uvažujeme zjednodušené aritmetické výrazy. Tvoří je:

- číselné konstanty, proměnné (reálná čísla)
např. -0.5, 8, x, x1
- binární operátory: +, -, *, /
- unární minus \sim
- závorky (,)

abychom si zjednodušili zpracování výrazu, budeme unární minus značit jako „ \sim ” namísto „-” (znak „-” bude značit binární operátor minus)

Příklady:

- $6 * (\sim x) + 1.7$
- $((4 - x) + y) / \sim (x * 2)$

Aritmetické výrazy (zjednodušeně)

Minule jsme se seznámili s typickými operacemi s aritmetickými výrazy v programu

- převod mezi různými reprezentacemi:
 - 1 STROM \rightarrow POSTFIX, PREFIX, INFIX
 - 2 POSTFIX \rightarrow STROM
 - 3 PREFIX \rightarrow STROM
- přímé vyhodnocení výrazu zadaného jako
 - 1 STROM
 - 2 POSTFIX
 - 3 PREFIX

všechny minule probrané algoritmy měly lineární časovou i prostorovou složitost, $T(n) = S(n) = O(n)$

Infixová notace

- tentokrát se zaměříme na infixovou notaci

Syntaxe

- **pro binární operátor:** nejprve levý operand, pak operátor, pak pravý operand, př. „ $a + b$ ”
- **pro unární operátor:** nejprve operátor, pak operand, př. „ $\sim b$ ”
- **příklad:** $((4 - x) + y) / \sim (x * 2)$
- potřebujeme závorky
- notace nejvíce přehledná pro člověka, ale nejhůře přehledná pro program (v programu se s ní pracuje nejhůře)

Infixová notace

- pro uživatele je postfixová a prefixová notace poměrně nepřehledná, proto je dobré mu umožnit, aby mohl aritmetický výraz zadávat jako řetězec v infixové notaci
- zde bude situace o kus složitější než pro postfix či prefix, proto si algoritmus více rozkouskujeme

Ukážeme si:

- 1 převod řetězce v infixové notaci na řetězec v postfixové notaci
- 2 převod řetězce v infixové notaci na strom
- 3 vyhodnocení aritmetického výrazu přímo (bez nutnosti převodu na postfixovou notaci nebo strom)

Infixová notace (INFIX \rightarrow POSTFIX)

- nejprve si ukážeme převod výrazu z infixové na postfixovou notaci
- použijeme zásobník pro uchování tokenů (operátorů a levých závorek)

Značení:

- LZ ... levá závorka
- PZ ... pravá závorka

Infixová notace (INFIX \rightarrow POSTFIX)

Použijeme: zásobník na tokeny (operátory a LZ)

- Bereme tokeny jeden po druhém:
 - číslo, proměnná \rightarrow vypíšeme ji
 - levá závorka (LZ) \rightarrow vložíme ji na zásobník
 - pravá závorka (PZ) \rightarrow vyjmeme ze zásobníku všechny tokeny až po LZ a vypíšeme je, vyjmeme i LZ (tu nevypisujeme)
 - operátor o \rightarrow
 - **cyklus:** dokud je na vrchu zásobníku operátor se stejnou nebo vyšší prioritou než o \rightarrow vyjmeme ho ze zásobníku a vypíšeme
 - vložíme operátor o na zásobník
 - konec výrazu \rightarrow vyjmeme ze zásobníku všechny tokeny (operátory) a vypíšeme je (LZ ignorujeme)

Infixová notace (INFIX \rightarrow STROM)

- už umíme převést INFIX na POSTFIX a pak POSTFIX na STROM
 - každý z algoritmů využíval zásobník
- nyní oba postupy spojíme dohromady
- **použijeme dva zásobníky:**
 - Z na tokeny (operátory a LZ)
 - Z_h pro uchování podstromů postupně vytvářeného stromu

Infixová notace (INFIX \rightarrow STROM)

Použijeme dva zásobníky: Z na tokeny (operátory a LZ) a Z_h na podstromy
Bereme tokeny jeden po druhém:

- číslo, proměnná \rightarrow vytvoříme odpovídající vrchol a vložíme ho na Z_h
- levá závorka (LZ) \rightarrow vložíme ji na Z
- pravá závorka (PZ) \rightarrow
 - **cyklus:** dokud je na vrchu Z operátor (ne LZ), **zpracujeme ho**
 - ze Z vyjmeme i LZ
- operátor o \rightarrow
 - **cyklus:** dokud je na vrchu Z operátor se stejnou nebo vyšší prioritou než o , **zpracujeme ho**
 - vložíme operátor o na Z
- konec výrazu \rightarrow **zpracujeme** všechny zbylé operátory v Z (LZ ignorujeme)

Výsledný strom je v Z_h jako jedinný prvek

Zpracování operátoru:

- vyjmeme operátor ze Z , vyjmeme jeho operandy (jeden nebo dva) z vrchu Z_h , vytvoříme vrchol odpovídající operátoru, připojíme k němu jeho operandy jako syny a výsledný podstrom vložíme na Z_h

Infixová notace (INFIX \rightarrow vyhodnot' přímo)

- algoritmus bude hodně podobný jako předchozí, jen místo vytváření stromu rovnou počítáme výsledek
- **použijeme dva zásobníky:**
 - Z na tokeny (operátory a LZ)
 - Z_h na čísla (mezivýsledky)

Infixová notace (INFIX \rightarrow vyhodnot' přímo)

Použijeme dva zásobníky: Z na tokeny (operátory a LZ) a Z_h na čísla
Bereme tokeny jeden po druhém:

- číslo \rightarrow vložíme ho na Z_h
- proměnná \rightarrow vyčíslíme ji a číselnou hodnotu vložíme na Z_h
- levá závorka (LZ) \rightarrow vložíme ji na Z
- pravá závorka (PZ) \rightarrow
 - **cyklus:** dokud je na vrchu Z operátor (ne LZ), **zpracujeme ho**
 - ze Z vyjmeme i LZ
- operátor o \rightarrow
 - **cyklus:** dokud je na vrchu Z operátor se stejnou nebo vyšší prioritou než o , **zpracujeme ho**
 - vložíme operátor o na Z
- konec výrazu \rightarrow **zpracujeme** všechny zbylé operátory v Z (LZ ignorujeme)

Výsledek je v Z_h jako jediný prvek

Zpracování operátoru:

- vyjmeme operátor ze Z , vyjmeme jeho operandy (jeden nebo dva) ze Z_h , spočítáme výsledek operace a vložíme ho na Z_h

Infixová notace

Časová a prostorová složitost (INFIX \rightarrow POSTFIX, INFIX \rightarrow STROM, INFIX \rightarrow vyhodnoť přímo)

- čas $T(n) = O(n)$
- prostor $S(n) = O(n)$ (zásobníky)

Další náměty k samostudiu

Aritmetické výrazy ve skriptech

- kapitola 4.3 **Syntaktická analýza, Vyhodnocení aritmetického výrazu**, str. 113-116 (řešení pomocí dvojité rekurze)
 - doporučuji nastudovat práci s tokeny (stejný postup je použit v příkladu za domácí úkol)
- kapitola 6.3 **Zpracování aritmetického výrazu** (str. 200-204)

Další náměty k samostudiu

Kapitoly ve skriptech, které jsme na cvičení neprobírali

(ale stálo by za to si je nastudovat nejen ke zkoušce)

- kapitola 2: iterátor, tabulka symbolů (hešovací tabulka), B-strom
- některé třídící algoritmy v kap. 5
- kapitola 6: Vyvážené a AVL stromy
- kapitola 7: seminumerické algoritmy
- kapitola 8: další algoritmy: tranzitivní uzávěr grafu, výpočet hodnoty polynomu, generování permutací, test prvočíselnosti, efektivní násobení matic