

# BP síť - analýza modelu

## Minule

- Techniky pro zrychlení učení a pro zlepšení konvergence a aproximačních schopností BP-sítí
  - Adaptivní parametr učení, učení s momentem
  - Pseudonewtonovské metody
  - Metody konjugovaných gradientů
  - Relaxační metody
  - ...

## Srovnání těchto algoritmů

- Matlab → User Guide → Backpropagation → Speed and Memory Comparisons
- bylo za domácí úkol

## Různé metody učení BP-sítě

### Algoritmus zpětného šíření a jeho modifikace I.

- *traingd* ... algoritmus zpětného šíření (BP)
- *traingdm* ... BP s momentem
- *traingda* ... BP s adaptivním parametrem učení
- *traingdx* ... BP s adaptivním parametrem učení a momentem

### Pseudonewtonovské metody

- *trainlm* ... Levenberg-Marquardtův algoritmus
- *trainloss* ... Quickprop
- *trainbfg*, *trainbfgc* ... další pseudonewtonovské metody

# Různé metody učení BP-sítě

## Algoritmus zpětného šíření a jeho modifikace I. Metody konjugovaných gradientů

- *trainscg* ... Moeller ... Metoda škálovaných konjugovaných gradientů
- *traincgf* ... Fletcher-Reeves
- *traincgp* ... Polak-Ribiere
- *traincgb* ... Powell-Beale

## Relaxační metoda

- *trainrp* ... Resilent method

# Řešení domácí úlohy

## Příklad

- Uvažujeme síť s  $x$  skrytými neurony a stejný příklad (data) jako minule.
- Napišτε skript (nebo i pomocné funkce), který naučí  $k$  ( $=100$ ) sítí 4 z těchto metod (pro vhodně zvolené parametry `trainParam`) a spočítá:
  - průměr (mean) a směrodatnou odchylku (std) počtu cyklů a času (`tr.best_epoch`, `tr.time`)
  - průměr (mean) a směrodatnou odchylku (std) výsledné chyby na trénovací, testovací a validační množině (`tr.perf`, `tr.vperf`, `tr.tperf` pod indexem `tr.best_epoch`)
- Alternativně lze použít  $k$ -násobnou křížovou validaci jako v minulém dom. úkolu (pro  $k=10$ ) - získáme rychlejší, ale méně stabilní odhad.
- Jak dopadlo srovnání jednotlivých metod?

# Řešení domácí úlohy

```
for i=1:k
    net = newff(p,t,[5],{'tansig','purelin'},method);
    net.inputs{1}.processFcns = {}; % ... atd.
    net.trainParam.epochs = 1500; net.trainParam.max_fail = 100;
    % net.trainParam.lr=0.6; net.trainParam.mc=0.6;
    % net.trainParam.lr_dec=0.6;
    [net1,tr] = train(net,p,t);
    v(i,1) = tr.time(1,end); % cas
    v(i,2) = tr.best_epoch; % pocet cyklu
    v(i,3) = tr.perf(1,tr.best_epoch+1); % chyba trenovaci
    v(i,4) = tr.vperf(1,tr.best_epoch+1); % chyba validační
    v(i,5) = tr.tperf(1,tr.best_epoch+1); % chyba testovací
end
vysl = reshape([mean(v); std(v)],1,10); % vysledek v poli
```

# Řešení domácí úlohy - pro 5 skrytých neuronů

## Příklad výsledku experimentu - čas

metoda	čas	počet cyklů
traingd	$22.0 \pm 2.1$	$1451.7 \pm 167.7$
traingdm	$21.9 \pm 3.5$	$1454.5 \pm 251.7$
traingda	$18.2 \pm 7.0$	$1217.2 \pm 520.2$
traingdx	$16.4 \pm 7.6$	$1083.2 \pm 564.9$

## Příklad výsledku experimentu - chyba

metoda	$E_{tr}$	$E_v$	$E_t$
traingd	$0.043 \pm 0.062$	$0.049 \pm 0.072$	$0.047 \pm 0.069$
traingdm	$0.052 \pm 0.083$	$0.053 \pm 0.080$	$0.056 \pm 0.086$
traingda	$0.010 \pm 0.035$	$0.011 \pm 0.035$	$0.014 \pm 0.041$
traingdx	$0.005 \pm 0.021$	$0.013 \pm 0.042$	$0.011 \pm 0.034$

## Pro statisticky významné srovnání:

- alespoň **k=100** opakování nebo 10-násobná křížová validace

# Řešení domácí úlohy - pro 5 skrytých neuronů, pokračování

## Příklad výsledku experimentu - čas

metoda	čas	počet cyklů
traingd	$22.0 \pm 2.1$	$1451.7 \pm 167.7$
trainlm	$27.2 \pm 12.4$	$1203.2 \pm 596.8$
trainscg	$26.9 \pm 12.9$	$991.4 \pm 535.7$
trainrp	$19.5 \pm 9.2$	$1086.7 \pm 572.8$
traingcf	$5.0 \pm 2.2$	$1083.2 \pm 92.1$

## Příklad výsledku experimentu - chyba

metoda	$E_{tr}$	$E_v$	$E_t$
traingd	$0.0431 \pm 0.062$	$0.049 \pm 0.072$	$0.047 \pm 0.069$
trainlm	$0.0022 \pm 0.014$	$0.009 \pm 0.034$	$0.396 \pm 3.252$
trainscg	$0.0005 \pm 0.002$	$0.004 \pm 0.019$	$0.025 \pm 0.090$
trainrp	$0.0044 \pm 0.022$	$0.008 \pm 0.030$	$0.007 \pm 0.032$
traingcf	$0.0017 \pm 0.009$	$0.010 \pm 0.029$	$0.006 \pm 0.017$

# Řešení domácí úlohy - pro 2 skryté neurony

## Příklad výsledku experimentu - čas

metoda	čas	počet cyklů
traingd	$21.3 \pm 4.4$	$1421.2 \pm 318.6$
traingdm	$20.7 \pm 5.7$	$1371.4 \pm 409.6$
traingda	$11.4 \pm 6.6$	$701.1 \pm 481.5$
traingdx	$9.4 \pm 7.1$	$566.9 \pm 525.8$

## Příklad výsledku experimentu - chyba

metoda	$E_{tr}$	$E_v$	$E_t$
traingd	$0.156 \pm 0.112$	$0.161 \pm 0.124$	$0.159 \pm 0.122$
traingdm	$0.165 \pm 0.111$	$0.170 \pm 0.116$	$0.174 \pm 0.115$
traingda	$0.118 \pm 0.085$	$0.115 \pm 0.086$	$0.122 \pm 0.093$
traingdx	$0.098 \pm 0.086$	$0.098 \pm 0.089$	$0.106 \pm 0.097$



# Řešení domácí úlohy - pro 2 skryté neurony, pokračování

## Příklad výsledku experimentu - čas

metoda	čas	počet cyklů
traingd	$21.3 \pm 4.4$	$1421.2 \pm 318.6$
trainlm	$16.7 \pm 13.3$	$730.2 \pm 660.5$
trainscg	$10.9 \pm 11.3$	$341.3 \pm 465.5$
trainrp	$9.5 \pm 8.1$	$820.3 \pm 618.8$
traingcf	$4.2 \pm 2.3$	$103.3 \pm 88.4$

## Příklad výsledku experimentu - chyba

metoda	$E_{tr}$	$E_v$	$E_t$
traingd	$0.156 \pm 0.112$	$0.161 \pm 0.124$	$0.159 \pm 0.122$
trainlm	$0.043 \pm 0.079$	$0.049 \pm 0.091$	$4.402 \pm 13.994$
trainscg	$0.055 \pm 0.078$	$0.061 \pm 0.086$	$0.084 \pm 0.125$
trainrp	$0.098 \pm 0.085$	$0.095 \pm 0.090$	$0.109 \pm 0.099$
traingcf	$0.073 \pm 0.086$	$0.074 \pm 0.090$	$0.077 \pm 0.090$

# Schopnost sítě zobecňovat

## Bias-Variance Tradeoff (dilema)

- MSE vyjadřuje odchylku mezi skutečnou a požadovanou odezvou sítě:

$$E = \frac{1}{2N} \sum_p \sum_i (d_i^p - y_i^p)^2 \sim E_{p,i} [d_i^p - y_i^p]^2$$

- $d_i^p$  je požadovaný i-tý výstup sítě
- $y_i^p$  je skutečný i-tý výstup sítě
- $i$  je index přes výstupní neurony
- $p$  je index přes možné trénovací vzory
- MSE mohou rozložit na Variance a Bias:

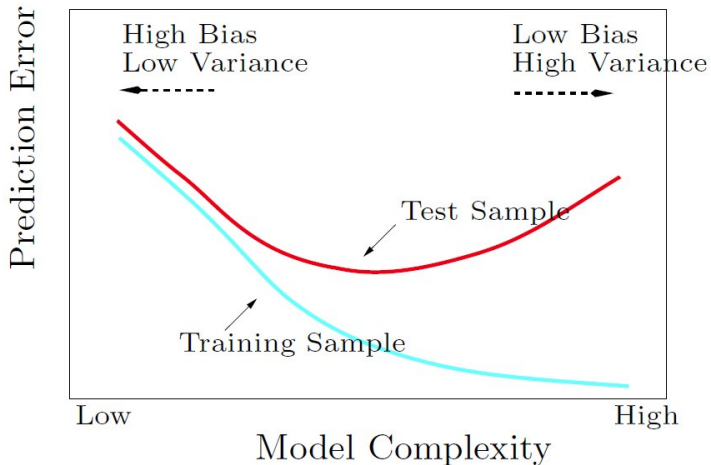
$$\begin{aligned} E &= E_{p,i} [d_i^p - y_i^p]^2 \\ &= E[y_i^p - E[y_i^p]]^2 + [E[y_i^p] - d_i^p]^2 \\ &= \text{Var}(y_i^p) + \text{Bias}^2(y_i^p) \end{aligned}$$

# Bias-Variance Tradeoff

## Vztah mezi vychýlením (Bias) a rozptylem (Variance)

- Záleží na architektuře sítě (na počtu vrstev a neuronů) - tj. na počtu parametrů modelu
- Bias a Variance jdou proti sobě - hledáme kompromis
- Malá síť
  - velký Bias, nízký rozptyl
  - potenciálně chybné, ale stabilní predikce (pro různé trénovací množiny a počáteční hodnoty vah)
  - hrozí *underfitting* (síť se nenaučila správně)
- Velká síť
  - velký rozptyl, nízký Bias
  - hrozí *overfitting* - síť se přeučila, špatně zobecňuje

# Bias-Variance Tradeoff



# Vapnik – Chervonenkisova dimenze (VC-dimenze)

## Definice

Nechť  $C = \{f_i\}$  je množina funkcí. Množinu  $m$  trénovacích vzorů  $\{x_k\}$ ,  $k = 1, \dots, m$  lze rozčlenit pomocí  $C$ , jestliže pro každé ze  $2^m$  možných označení těchto vzorů  $1 / 0$ , existuje alespoň jedna funkce  $f_i$ , která tomuto označení vyhovuje.

## Definice

VC-dimenze  $V$  množiny funkcí  $C$  je definována jako největší  $m$ , pro které existuje množina  $m$  rozčlenitelných trénovacích vzorů.

## Příklad

- VC-dimenze množiny lineárních indikačních funkcí tvaru  $\{\sum_{i=1}^n w_{x_i} + b\}$  v  $n$ -dimenzionálním prostoru je  $n+1$ .
- VC-dimenze množiny funkcí tvaru  $\{\sin(\alpha x)\}$  je nekonečná.

# Vapnik – Chervonenkisova dimenze (VC-dimenze)

- VC-dimenze je důležitá pro správné zobecňování - velká VC-dimenze vede obvykle k horšímu zobecňování
- VC-dimenze množiny funkcí obecně nezávisí na počtu parametrů - aby síť dobře zobecňovala, může mít mnoho parametrů, ale měla by mít malou VC-dimenzi.
- Pokud je VC-dimenze  $C$  rovna nekonečnu, je takový problém „nenaučitelný“

# Vapnik – Chervonenkisova dimenze (VC–dimenze)

## Pravidla

- Pro síť s počtem vah  $W$  a počtem neuronů  $H$  a s omezením pro generalizační chybu  $\epsilon$ , je počet trénovacích vzorů  $N$  potřebných pro správné zobecňování:  $N \geq \frac{W}{\epsilon} \log_2\left(\frac{H}{\epsilon}\right)$ .
- Vrstevnatá síť s 1 skrytou vrstvou nemůže dobře zobecňovat, jestliže  $N \geq \frac{W}{\epsilon}$
- Pro požadovanou přesnost alespoň 90 % je třeba vybrat alespoň  $10 \cdot W$  vzorů

# Jak zajistit, aby síť dobře zobezňovala?

## Jak snížit VC-dimenzi?

- Najít "optimální" architekturu
- Samplovací techniky
  - Early stopping - včas zastavit učení za použití validační množiny (už jsme probírali).
  - Krosvalidace (už jsme probírali)
- Regularizační techniky
- Učení s nápovědou
- Prořezávání



# Regularizační techniky

## Základní princip

- Přidávají k chybové funkci (MSE) další penalizační členy:

$$E = c_{mse}E_{mse} + c_A E_A + c_B E_B + \dots$$

- **Occamova břitva:** Menší síť s jednodušší, hladší funkcí lépe zobecňují (VC-dimenze)
- Existuje celá řada jednoduchých i sofistikovaných penalizačních členů.

# Regularizační techniky

## Weight decay (Werbos, 1988)

- asi nejznámější a nejpoužívanější penalizační člen:

$$E = \beta E_{mse} + (1 - \beta) \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N w_i^2$$

$i$  je index přes všechny váhy a prahy v síti

$\beta \in < 0, 1 >$  udává váhu jednotlivých chybových členů

- V průběhu učení se snižují hodnoty vah v absolutní hodnotě
- Prevence paralýzy sítě
- Je možné ze sítě odstranit hrany s příliš malými vahami
- Bohužel často příliš nezlepšuje zobecňování (ale existují "lepší" reg. členy)

# Jak je to v Matlabu

## Implementované techniky pro zlepšení zobecňování

User Guide → Backpropagation → Improving Generalization

### Rozdělení dat mezi trénovací, validační a testovací množinu

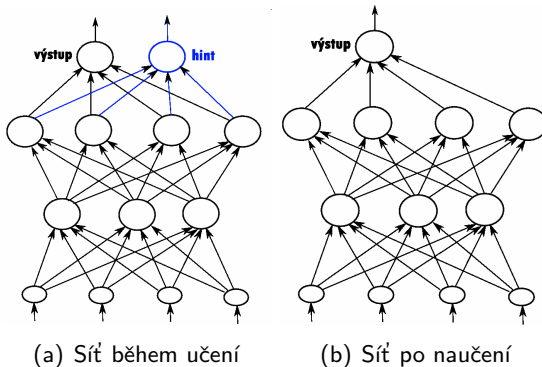
- lze nastavit `net.divideFcn` a jí příslušné `net.divideParam`
- `dividerand` ... náhodně (`trainRatio`, `valRatio`, `testRatio`)
- `divideint` ... bez přeuspořádání (`trainRatio`, `valRatio`, `testRatio`)
- `divideind` ... indexy zadá uživatel (`trainInd`, `valInd`, `testInd`)

### Regularizační techniky - Weight decay

- `net.performFcn = 'msereg'`
- `net.performParam.ratio` ... váha chybového členu

# Učení s nápovědou

(Mostafa,1993;Suddarth,1990)



- Zvyšuje schopnost sítě zobecňovat a zrychluje učení (VC-dimenze).
- Vede k hladší funkci sítě, podporuje prořezávání.

# Prořezávání sítě

## Myšlenka:

- Vyhodnocení, které části BP-sítě jsou důležité
  - hrany
  - skryté neurony
  - vstupní příznaky
- Odstranění zbytečných částí BP-sítě

## Důvody:

- Zrychlení výpočtu, snížení prostorové náročnosti.
- Zlepšení schopnosti sítě zobecňovat, detekce a řešení problému s přeučením (overfitting)
- Vytvoření sítě s jasnou strukturou.
- Automatická detekce důležitých vstupních příznaků.

# Prořezávání sítě

## Algoritmus:

- 1 Naučíme BP-síť s dostatečně velkou architekturou.
- 2 Dokud klesá chyba na validační množině (nebo dokud nepřekročí určitou mez):
  - 1 Spočteme relevanci skrytých neuronů nebo hran.
  - 2 Odstraníme nejméně relevantní neuron či hranu (neurony či hrany).
  - 3 Doučíme síť.

## Problémy:

- Výpočet relevance skrytých neuronů nebo hran.
- Strategie, jak odstraňovat neurony / hrany.

# Prořezávání sítě

## Používané míry relevance (pro skryté neurony):

- **Goodness factor:**  $G_i = \sum_p \sum_j (y_i^p w_{ij})^2$   
Zvýhodňuje neurony, ze kterých vedou hrany s velkou vahou a které aktivní jsou pro většinu vstupních vzorů.
- **Consuming energy:**  $E_i = \sum_p \sum_j y_i^p w_{ij} y_j$   
Zvýhodňuje neurony, které jsou často aktivní, a to společně s neurony v následující vrstvě.
- **Součet vah:**  $W_i = \sum_j (w_{ij})^2$ .  
Nejjednodušší, ale účinná strategie.
- **Citlivostní koeficienty**

...

## Citlivostní analýza [Zurrada at al. 1994]

### Jak zjistit, které vstupní příznaky jsou pro neuronovou síť důležité? ... Citlivostní analýza

- Obecně: měří, jak moc je výstup neuronu (typicky výstupního) citlivý na malou změnu některých parametrů (typicky vah nebo vstupů)
- Umožňuje identifikovat důležité a naopak nedůležité části sítě.
- Umožňuje poznat, jak moc je který vstupní příznak důležitý pro výpočet sítě.

### Obecná míra relevance:

- $S_{ij} = \frac{\partial y_j}{\partial x_i}$   
 $y_j$  ... j-tý výstup sítě (neuronu)  
 $x_i$  ... i-tý vstup sítě (neuronu)

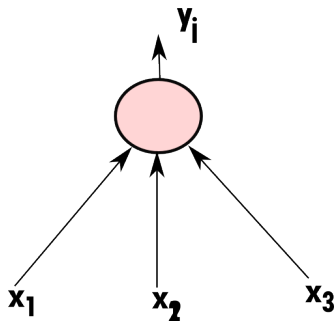


# Citlivostní analýza

## Výpočet citlivostních koeficientů

- Citlivost výstupu neuronu  $j$  na jeho  $i$ -tý vstup:

$$S_{ij} = \frac{\partial y_j}{\partial x_i} = f'(\xi_j) w_{ij}.$$



# Citlivostní analýza

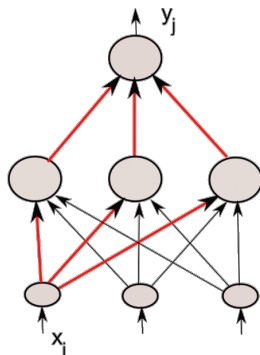
## Výpočet citlivostních koeficientů

- Citlivost výstupu neuronu  $j$  na výstup neuronu  $i$ :

$$S_{ij} = \frac{\partial y_j}{\partial y_i} = \sum_k S_{kj} S_{ik} = \sum_k f'(\xi_j) w_{kj} S_{ik}.$$

- Citlivost výstupu (výstupního) neuronu  $j$  na vstup sítě  $x_i$ :

$$S_{ij} = \frac{\partial y_j}{\partial x_i} = \sum_k f'(\xi_j) w_{kj} S_{ik}.$$



# Citlivostní analýza

## Poznámky

- Citlivostní analýzu lze použít k prořezání sítě (hlavně vstupů - těch s nízkou citlivostí).
- Jak se zbavit výpočtu derivací? ... "zašuměním" (malinko pozměním jeden vstup a podívám se, jak moc se změnil výstup)

## Citlivost sítě

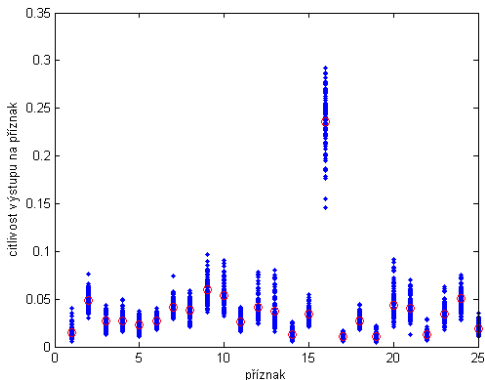
- Chování sítě na zašuměných datech ... indikátor, jak dobře síť zobecňuje.

# Příklad: Data ze Světové banky - Indikátory světového vývoje

- 1 PPP konverzní faktor, místní měna vzhledem k mezinárodnímu \$
- 2 Míra PPP konverzního faktoru vzhledem k oficiálnímu směnnému kurzu
- 3 Aktuální hodnota státního dluhu, % vývozu zboží, služeb a příjmů
- 4 Krátkodobý dluh, % celkového dluhu
- 5 Krátkodobý dluh, % vývozu zboží, služeb a příjmů
- 6 Celkový státní dluh, % HNP
- 7 Gini index
- 8 Příjem státního rozpočtu z daní, % HDP
- 9 Daně z příjmu, zisku a investic, % státních příjmů
- 10 Daně ze zboží a služeb, % příjmů
- 11 Daně z mezinárodního obchodu, % příjmů
- 12 Sociální příspěvky, % příjmů
- 13 Výdaje na výzkum a školství, % HDP
- 14 Deflace HDP, % růstu
- 15 Úmrtnost novorozenců, celkem (porody na ženu)
- 16 Vlastníci pevných a mobilních telefonů, na 1000 obyvatel
- 17 Růst HDP, ročně, %
- 18 Vývoz vyspělé technologie, % vývozu průmyslového zboží
- 19 Inflace, deflace HDP (ročně, %)
- 20 Uživatelé internetu, na 1000 obyvatel
- 21 Průměrná délka života, roky
- 22 Výdaje na zbrojení, % HDP
- 23 Počet obyvatel na hranici národní míry chudoby, % obyvatelstva
- 24 Aktuální hodnota státního dluhu, % HNP
- 25 Celkový státní dluh, % vývozu zboží, služeb a příjmů
- 26 HNP - Parita kupní síly

# Příklad: Data ze Světové banky - Indikátory světového vývoje

## Citlivost BP-sítě na vstupní příznaky



### Důležité příznaky:

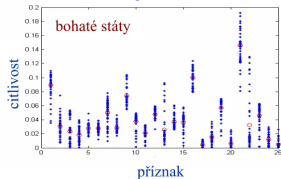
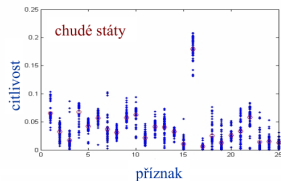
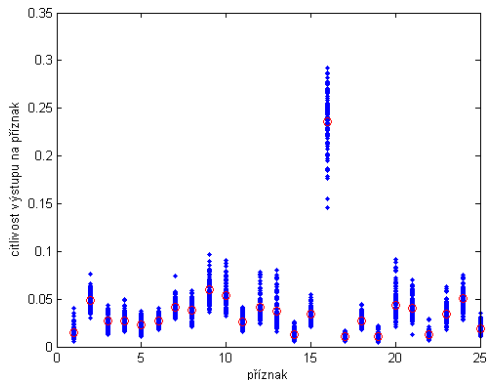
- |    |  |
|----|--|
| 16 | Vlastníci pevných a mobilních telefonů |
| 9  | Daně z příjmů                          |
| 10 | Daně ze zboží a služeb                 |
| 20 | Uživatelé internetu                    |
| 24 | Aktuální hodnota státního dluhu        |
| 2  | PPP konverzní faktor                   |
| 7  | GINI index                             |

### Nevýznamné příznaky:

- |    |                      |
|----|----------------------|
| 17 | Růst HDP             |
| 19 | Inflace              |
| 22 | Výdaje na zbrojení   |
| 14 | Deflace HDP          |
| 1  | PPP konverzní faktor |
| 5  | Krátkodobý dluh      |
| 25 | Celkový státní dluh) |

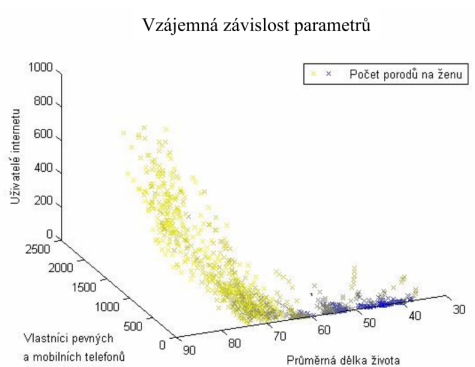
# Příklad: Data ze Světové banky - Indikátory světového vývoje

## Citlivost BP-sítě na vstupní příznaky



# Příklad: Data ze Světové banky - Indikátory světového vývoje

## Vzájemná závislost parametrů



## Další praktické poznámky

### Klasifikace do více tříd pomocí BP-sítě

- Obvykle pro každou třídu jeden výstup (indikátor třídy). ...  
[cv7\\_klasifikace.m](#)

### Predikce časových řad

- Obvykle predikce další hodnoty na základě předchozích. ...  
[cv7\\_sin.m](#)

### Prokletí dimenzionality

- Pro velký počet vstupních parametrů mohu mít dat kolik chci, a stejně jich bude málo → redukce počtu parametrů (např. selekce)



## Domácí úkol - dobrovolný

- Nahradí jeden předchozí chybějící.
- Najdětě si nějakou vlastní fotografii (obrázek) a upravte skript `cv7_bitmapa.m` tak, aby výrazně pozměnil její barevnost (ale jinak, než v původním skriptu) (zvolit jinak budete asi muset především architekturu sítě a trénovací vzory "navíc").
- Pošlete mi pozměněný skript i původní a několik výsledných fotografií (obrázků).